

Data: 14.06.2025
Oggetto: Briefing Piloti
Allegati: ----

Ora: 13.30
Doc. N. 3.3
Pagg. 1

Da: Direttore di gara
A: Tutti Concorrenti/Conduttori
cc: Commissari Sportivi –Supervisore ACI Sport –Addetto Relazioni Concorrenti

Il Direttore di Gara, tutto il suo Staff e l'Organizzatore desiderano porgere il benvenuto a tutti gli equipaggi partecipanti al 1° Slalom dell'Ossola. Di seguito verranno elencati alcuni punti su cui vi preghiamo di prestare la massima attenzione al fine di permettere un regolare svolgimento della manifestazione.

1) PERCORSO DI GARA

Il Percorso di Gara, di 2.90 Km sarà rallentato da 13 postazioni di Birilli da 4 o 5 file. Ogni fila sarà distanziata di 11 Metri

2) SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

• Sono previste: 1 manche di ricognizione alle ore 10.00 e 3 Manches di gara con inizio alle ore 10.45 circa, in ordine regressivo di numero. Le vetture che si saranno fermate lungo il percorso, in grado di scendere autonomamente, si inseriranno nel serpentone in discesa, le altre verranno eventualmente recuperate dal carro attrezzi. Attenetevi sempre alle disposizioni degli ufficiali di gara; si ricorda che a coloro a cui verrà esposta la bandiera rossa durante le 3 Manches di gara, da parte degli UU.GG., avranno diritto ad una seconda partenza. Nell'allineamento pre-partenza, rispettate l'ordine mettendovi a disposizione, per tempo, degli UU.GG. addetti, non saranno tollerati ritardi. Inoltre, i sorpassi, la condotta di guida pericolosa, le derapate e manovre similari saranno puniti severamente (la sanzione sarà stabilita dal Collegio dei Commissari Sportivi e/o dall'ACI Sport).

3) PARTENZE

I Conduttori che, trascorsi 20'' dall'accensione della luce verde, non sono ancora riusciti a partire, sono considerati non partiti ed esclusi dalla manche; una volta innescato il dispositivo di cronometraggio il Conduttore è considerato partito, pertanto non ha diritto a una seconda partenza. Le vetture prendono il via ad almeno 30'' d'intervallo l'una dall'altra. Non sono previste penalità per partenze anticipate

4) DISCESA DELLE VETTURE

Durante la discesa delle vetture (da parco chiuso a zona paddock) dovranno essere rispettate le seguenti indicazioni: è vietato fermarsi lungo il percorso di gara (a meno di guasti meccanici); è vietato trasportare persone a bordo sulle vetture da gara; tutti i conduttori, di vetture scoperte, devono assolutamente indossare, durante le discese, casco, cinture e abbigliamento protettivo, alle vetture turismo è consentito non utilizzare il casco.

3) BANDIERE DI SEGNALAZIONE

- **Bandiere Gialle:** In dotazione a tutte le postazioni dei Commissari di Percorso (segnalate da apposito cartello numerato). La sua esposizione può indicare che una vettura occupa parzialmente la carreggiata o che c'è un ostacolo o un'anomalia nel tratto immediatamente a seguire. Dovete **RALLENTARE**, prestare la massima attenzione ed eventualmente seguire le segnalazioni dei Commissari di Percorso. Potrete riprendere la Vostra andatura dopo aver superato il pericolo.
- **Bandiera Rossa:** In dotazione a tutte le postazioni dei Commissari di Percorso. Indica la sospensione della gara in quanto sul percorso c'è un problema tale per cui non potrete portare a termine la manche. Dovete immediatamente rallentare e fermarvi alla prima postazione dei Commissari di Percorso e chiedere istruzioni. Si consiglia di fermarvi in modo tale da non ostacolare eventuali mezzi di Soccorso che hanno impegnato il percorso di Gara.
- **Bandiera Giallo/Rossa:** In dotazione a tutte le postazioni dei Commissari di Percorso. Indica un cambiamento di aderenza nel tratto di strada a seguire
- **Bandiera Blu:** state per essere sorpassati da una vettura più veloce, dovete agevolare il sorpasso

Il mancato rispetto delle segnalazioni con l'uso delle bandiere; non verrà mai tollerato e ogni infrazione verrà segnalata al Collegio dei Commissari Sportivi per l'adozione di penalità come previsto dalla Normativa Vigente

Rimanendo a disposizioni per qualsiasi domanda o chiarimento,
Vi Auguro Buon divertimento.

Il direttore di Gara

